

Решения теоретического тура

1. **(4 балла)** а) Условием наступления полярной ночи является отрицательная высота Солнца в верхней кульминации. Из условия $90^\circ - \varphi + \delta < 0$ получаем $\delta_\odot < \varphi - 90^\circ \Rightarrow \delta_\odot < -20^\circ 21'$. Подставим это граничное значение склонения в уравнение

$$\sin \delta_\odot = \sin \varepsilon \sin \left(\frac{360^\circ}{365^d} t \right),$$

откуда, округлив, получим два корня: $t_1 = -62^d$, $t_2 = 244^d$, что соответствует датам 18 января и 20 ноября, соответственно. Значит, с 20 ноября по 18 января в Тромсё будет полярная ночь. Формула, правда, дает только приближенные результаты, реальные ответы могут отличаться на два-три дня, поэтому ошибка такой величины в ответе засчитывается как правильное решение.

б) Решение будет аналогичным, только на этот раз высота в нижней кульминации должна быть положительной. Из условия $\varphi + \delta - 90^\circ > 0$ получаем $\delta_\odot > 20^\circ 21'$ и интервал дат с 22 мая по 20 июля.

в) Для того, чтобы наблюдались белые ночи, должно выполняться условие $h_{\text{НК}} > -6^\circ$, но при этом из полученного интервала дат следует исключить полярные дни. Для $h_{\text{НК}} > -6^\circ$ тем же способом получаем $\delta_\odot > 14^\circ 21'$ и крайние даты 29 апреля и 11 августа. Исключая полярные дни, получаем окончательно, что белые ночи в Тромсё можно наблюдать с 29 апреля по 22 мая и с 20 июля по 11 августа.

2. **(4 балла)** Причина такого расхождения проста – часы туриста шли по местному поясному времени, а солнечные часы показывают истинное солнечное время. Переход от истинного к поясному времени дается формулой

$$T_n = T_\odot + \eta - \lambda + n.$$

Судя по графику уравнения времени, на 1 ноября $\eta = -11^m$. Тогда сразу можно выразить долготу места наблюдения:

$$\lambda = T_\odot - T_n + \eta + n = 14^h 15^m - 14^h 00^m - 0^h 11^m + 1^h 00^m = 1^h 04^m = 16^\circ.$$

Теперь, зная долготу, можно легко вычислить показания солнечных часов на 1 июля, где уравнение времени составит уже +4 минуты:

$$T_\odot = T_n + \lambda - \eta - n = 14^h 00^m + 1^h 04^m - 0^h 4^m - 1^h 00^m = 14^h 00^m.$$

Т.е. 1 июля показания наручных и солнечных часов действительно совпадут.

3. **(4 балла)** Поскольку комета движется по практически параболической орбите, то ее гелиоцентрическую скорость возле Марса можно рассчитать по формуле

$$v_k = \sqrt{\frac{2GM_\odot}{a_M}} = 34.1 \frac{\text{км}}{\text{с}},$$

где a_M – большая полуось орбиты Марса (для оценки орбиту Красной планеты можно считать круговой).

Гелиоцентрическая скорость самого Марса будет равна

$$v_M = \sqrt{\frac{GM_\odot}{a_M}} = 24.1 \frac{\text{км}}{\text{с}}.$$

Нам ничего не известно об ориентации скорости кометы по отношению к скорости Марса. Но очевидно, что скорость кометы относительно Марса по модулю будет заключена в пределах от $v_k - v_M = 10 \text{ км/с}$ до $v_k + v_M = 58.2 \text{ км/с}$. На расстоянии $r = 140\,000 \text{ км}$ от Марса вторая космическая скорость составит

$$v_{II} = \sqrt{\frac{2GM_M}{r}} = 782 \frac{\text{км}}{\text{с}}.$$

Как видим, скорость кометы при любых ориентациях вектора будет значительно превышать вторую космическую по отношению к Марсу (кроме того, эту скорость поле тяготения Марса еще немного увеличит). Следовательно, комета никак не может стать спутником. Сама же новость бурно обсуждалась в СМИ, так как по космическим меркам 140 тыс. км – это действительно очень мало. Добавим также, что захват комет планетами Солнечной системы все же теоретически возможен. К примеру, в конце XX века (точный год неизвестен) Юпитер захватил на орбиту комету D/1993 F2 (Шумейкеров — Леви), которая в 1994 году столкнулась с этой планетой.

4. **(4 балла)** Определим сначала скорость спутника в перигее. Воспользуемся для этого формулой

$$v_{\pi}^2 = GM_3 \left(\frac{2}{R_3 + h_{\pi}} - \frac{1}{a} \right),$$

откуда $v_{\pi} = 10.5$ км/с. И как видно из этой формулы, поскольку высота в перигее не меняется, то изменение скорости в перигее будет приводить к изменению только большой полуоси орбиты. Пусть скорость в перигее уменьшается на Δv_{π} , а большая полуось уменьшается на Δa . Тогда можно записать:

$$(v_{\pi} - \Delta v_{\pi})^2 = GM_3 \left(\frac{2}{R_3 + h_{\pi}} - \frac{1}{a - \Delta a} \right).$$

Вычитая это выражение из предыдущего и пренебрегая квадратом малой величины Δv_{π} , получаем:

$$2v_{\pi}\Delta v_{\pi} = GM_3 \frac{\Delta a}{(a - \Delta a)a} \approx GM_3 \frac{\Delta a}{a^2}.$$

Подставляя значение $\Delta v_{\pi} = 1$ м/с, получаем $\Delta a = 132$ км. А поскольку апогейное расстояние равно $r_a = 2a - R_3 - h_{\pi}$, то его изменение составит $\Delta r_a = 2\Delta a \approx 260$ км.

Форма же орбиты, очевидно, будет меняться только за счет уменьшения апогейного расстояния. Т.е. эксцентриситет орбиты будет постепенно уменьшаться. Правда, до окружности дело все же не дойдет – со временем вблизи перигея спутник будет проходить все больший путь сквозь атмосферу, потеря энергии за счет трения начнет возрастать, и со временем спутник упадет на Землю.

5. **(4 балла)** Определим сначала тангенциальную и пространственную скорости звезды:

$$v_t = 4.74 r\mu = 87.9 \text{ км/с},$$

$$v = \sqrt{v_t^2 + v_r^2} = 142 \text{ км/с}.$$

Угол между лучом зрения и пространственной скоростью составит

$$\alpha = \arccos \frac{v_r}{v} = 38.6^\circ.$$

Тогда длина отрезка AB (т.е. путь до наибольшего сближения с Землей) будет равна

$$AB = OA \cdot \cos \alpha = OA \cdot \frac{v_r}{v} = 1.43 \text{ пк} = 4.42 \cdot 10^{13} \text{ км}.$$

Тогда время движения звезды от точки B составит

$$t = \frac{AB}{v} = 3.11 \cdot 10^{11} \text{ с} \approx 9900 \text{ лет}.$$

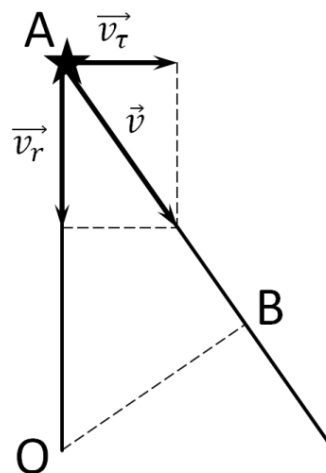
Чтобы определить блеск звезды в точке B, определим отрезок OB:

$$OB = OA \cdot \sin \alpha = 1.14 \text{ пк}$$

и воспользуемся законом обратных квадратов:

$$\left(\frac{OA}{OB} \right)^2 = 2.512^{\Delta m},$$

откуда $\Delta m = 1.02^m$, т.е. звезда Барнарда достигнет максимального блеска 8.55^m , что явно недостаточно для ее наблюдения невооруженным глазом.



6. **(всего 6 баллов)** Точность результата будет ограничена, в первую очередь, точностью измерения положения Марса: в этом параметре только 2 значащих цифры, тогда как в остальных данных – по 3-4. Поэтому каждый ответ будем округлять до двух значащих цифр, но для расчетов будем использовать неокругленные значения (чтобы избежать накопления ошибки округления).

а) **(1 балл)** Количество энергии, приходящее от звезды за единицу времени на единицу площади, перпендикулярную направлению падения лучей, составит $L/4\pi a^2$. Поверхность планеты, очевидно, далеко не вся перпендикулярна направлению падения лучей, однако ее можно заменить плоским диском радиусом R – при перпендикулярном падении лучей такой диск перехватит такой же поток энергии, как и шар. Тогда поглощаемый поток излучения будет равен

$$\frac{L}{4\pi a^2} \cdot \pi R^2 = \frac{LR^2}{4a^2}.$$

б) **(1 балл)** В прошлом пункте мы нашли, сколько энергии падает на планету в единицу времени.

Чтобы определить, сколько она рассеивает, нужно умножить этот результат на альбедо: $\frac{LR^2 A}{4a^2}$.

с) **(1 балл)** $\frac{LR^2(1-A)}{4a^2}$.

д) **(1 балла)** Раз планета быстро вращается вокруг оси, то нагрев ее поверхности будет равномерным. При установлении термодинамического равновесия количество поглощенной энергии в единицу времени будет равно количеству излученной энергии:

$$\frac{LR^2(1-A)}{4a^2} = 4\pi R^2 \sigma T^4,$$

откуда $T = \sqrt[4]{\frac{L(1-A)}{16\pi a^2 \sigma}}.$

е) **(1 балл)** Если планета повернута к звезде только одним полушарием, то поглощаемая энергия будет переизлучаться площадью не $4\pi R^2$, а $2\pi R^2$. Тогда $T = \sqrt[4]{\frac{L(1-A)}{8\pi a^2 \sigma}}.$

ф) **(1 балл)** Подставляя в последнюю формулу справочные данные (радиусом лунной орбиты можно пренебречь), получаем $T \approx 330\text{K}$. Напомним, что это средняя температура лунного полушария, в подсолнечной же точке температура будет существенно выше.

Схема оценивания работ

Следует заметить, что приведенная схема оценивания работ – лишь один из возможных вариантов. Окончательное решение о количестве выставляемых баллов за каждую задачу принимает жюри.